

We are the makers – IoT Lernszenario – Intelligentes T-Shirt

1. Name des Lernszenarios	Smart T Shirt
2. Zielgruppe	14-18 Jahre
3. Dauer	ca. 8 Stunden
4. Voraussetzung en	<ul style="list-style-type: none"> - Grundkenntnisse der einfachen Elektronik - Grundkenntnisse in Codierung
5. Erwartungshorizont	<ul style="list-style-type: none"> - Lernen zu entwerfen - Zusammenarbeiten - Handwerkliche Aktivitäten - Codierung
6. Methoden	<ul style="list-style-type: none"> - Projektbasiertes Lernen - Flipped Classroom
7. Ort / Umgebung	<ul style="list-style-type: none"> - Computerraum - Raum mit viel Platz zum Arbeiten
8. Werkzeuge / Materialien / Ressourcen	<ul style="list-style-type: none"> - Internet - IDE ARDUINO oder Snap for Arduino oder MakeCode) - Arduino Lilypad o. Ä. (microbit)
9. Schritt-für-Schritt-Beschreibung	<p>Die Schülerinnen und Schüler...</p> <ul style="list-style-type: none"> -... wählen Sie ein soziales Projekt über tragbare Geräte -... suchen im Internet nach Informationen darüber -...kommen in verschiedenen Gruppen zusammen, um einen ersten Entwurf zu entwerfen (kein technischer) -... beginnen mit der Erstellung der elektronischen Plattform -... programmieren -
10. Feedback	<ul style="list-style-type: none"> - durch Klassenkameraden - Demoshow (wie beim Flipped Classroom)
11. Bewertung & Evaluation	Die Schüler können ihr Projekt auf einem MakerFaire oder dem Tag der offenen Tür ihrer Schule präsentieren.