



La Conchiglia in 3D



Piera Taricco, IoT Learning scenario

La premessa



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



I ragazzi della Scuola Secondaria sono stati coinvolti in due moduli di un progetto europeo PON volto alla conoscenza del patrimonio artistico e culturale locale.

La formazione degli studenti alla tutela del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico, inoltre, ha fornito un valore aggiunto per la comunità intera, volto a far emergere al meglio la dimensione di bene comune e il potenziale che può generare per lo sviluppo sostenibile nel territorio della Val di Susa e della Val Sangone.



Le brochures



I risultati emersi dallo studio sono stati restituiti tramite:

- la realizzazione di brochures monotematiche illustrative dello sviluppo storico-urbanistico del paese e delle sue emergenze architettoniche
- la preparazione di una breve presentazione, in PPT, riepilogativa dei risultati acquisiti circa la crescita urbana di Condove
- il montaggio di video multimediali riepilogativi e illustrativi del percorso compiuto.



L'App La conchiglia

Questo ha permesso di creare un'applicazione (pubblicata per Android su Google Play) dal nome La Conchiglia che individua una lista dei monumenti e dei siti rilevanti presenti sul territorio del Comune di Condove. Da questa lista, una volta scelto un sito di interesse, è possibile ottenere informazioni, visualizzare un'immagine e geolocalizzare un singolo monumento.

L'applicazione ha ottenuto il plauso del Sindaco e degli Assessori, che pubblicheranno sul sito istituzionale del Comune il link alla nostra Applicazione, che potete trovare qui:

https://play.google.com/store/apps/details?id=appinventor.ai_piera_taricco.Conchiglia.





I monumenti in 3D

Risultati attesi

Acquisire maggiori conoscenze sul proprio territorio e la sua cultura;

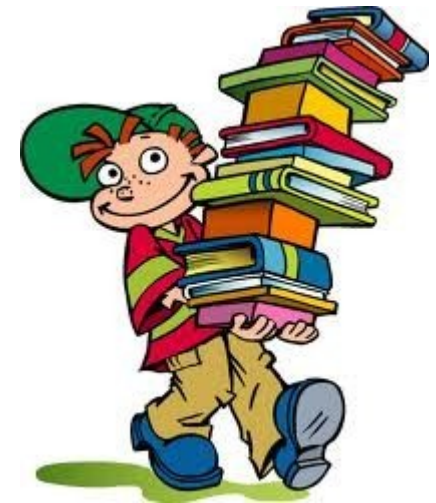
Scegliere un monumento nello specifico

Stampare il monumento scelto per poterlo apporre nei pressi del sito ad uso di bambini o ipovedenti.

Metodologie

Compito autentico di ricerca sui monumenti locali

Stampa 3D





I monumenti in 3D

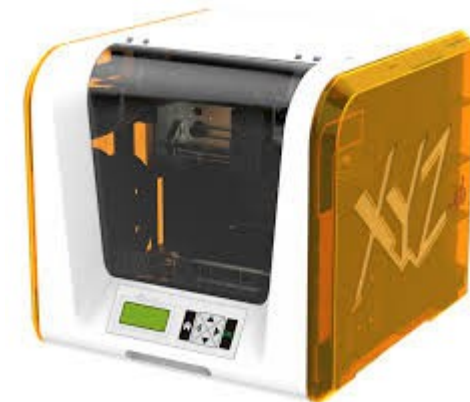
Strumenti e risorse

PC, uno per gruppo, e stampante 3D

Software di disegno e stampa 3D

Un proiettore o una LIM per l'insegnamento e la condivisione

Files che rappresentano i monumenti locali già in possesso degli archivi comunali e già adattati durante il precedente modulo



I monumenti in 3D



Feedback e valutazione

Sarà il Comune e saranno i turisti ad offrire un feedback su quanto prodotto, sia nell'incontro finale di presentazione, sia in seguito.

Valutazione degli elaborati digitali: completezza, dell'uso dei software, su una griglia di valutazione preparata del docente. Valutazione delle competenze di cittadinanza: sottoporre ai ragazzi un mini-questionario di autovalutazione riguardante il lavoro in gruppo.



I n



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2017-1-DE03-KA201-
035615

we are the
makers