

We are the makers – Scenariu de învățare IoT – Tricou inteligent

1. Titlu	Tricou inteligent
2. Grup țintă	14-18 ani
3. Durată	circa 8 ore
4. Nevoile de învățare	<ul style="list-style-type: none"> - Cunoștințe de bază de electronică - Cunoștințe de bază de programare
5. Rezultatele învățării	<ul style="list-style-type: none"> - Învățarea modului de proiectare - Colaborare - Activități practice - Programare
6. Metodologie	<ul style="list-style-type: none"> - Învățarea bazată pe proiect - Clasa răsturnată (Flipped Classroom)
7. Locație / Mediu	<ul style="list-style-type: none"> - Sală cu calculatoare - Laborator cu spațiu de lucru
8. Unelte / Materiale / Resurse	<ul style="list-style-type: none"> - Internet - IDE ARDUINO sau Snap for Arduino sau MakeCode - Arduino Lilypad sau similar (micro:bit)
9. Descrierea pas cu pas a activității/ conținutului	<p>Elevii vor...</p> <ul style="list-style-type: none"> - ... alege un proiect social despre dispozitive portabile - ... căuta informații despre acest proiect pe Internet - ... forma grupuri pentru a proiecta prima schiță (nu tehnic) - ... începe să creeze platforma electronică - ... programa
10. Feedback	<ul style="list-style-type: none"> - Evaluare colegială - Prezentare demo (ca în metoda clasă răsturnată)
11. Evaluare	Elevii își pot prezenta proiectul la un Maker Faire sau la Zilele Deschise ale Școlii.