



# Arte 3D

Emanuele Micheli - Davide Canepa, Scuola di Robotica



# Agenda

- Cos'è l'arte 3d
- Arte 3d per cambiare il modo di intendere l'arte
- Fotogrammetria
- Come fare
- Stampatelo!

3d- Arte:  
partite da  
un vero e  
proprio  
museo e  
portatevi  
l'arte!



# Museo

- In questa slide dovete mettere un esempio proveniente dal vostro museo più vicino.
- Scegliere alcune opere da rappresentare in modi diversi
- Fotogrammetria
- Importazione nel software della stampante 3d
- Stampatelo!
- Utilizzare con il vostro studente, con persone con problemi di vista
- Mostra a scuola con una mostra



# Step by Step

1. Vai in un museo
2. Scegliere una scultura
3. Fotogrammetria
4. Disegnare la scultura in 2d (modo tradizionale)
5. Importare il modello 3d
6. Stampa
7. Uso con persone con problemi di vista

# Vai in un museo







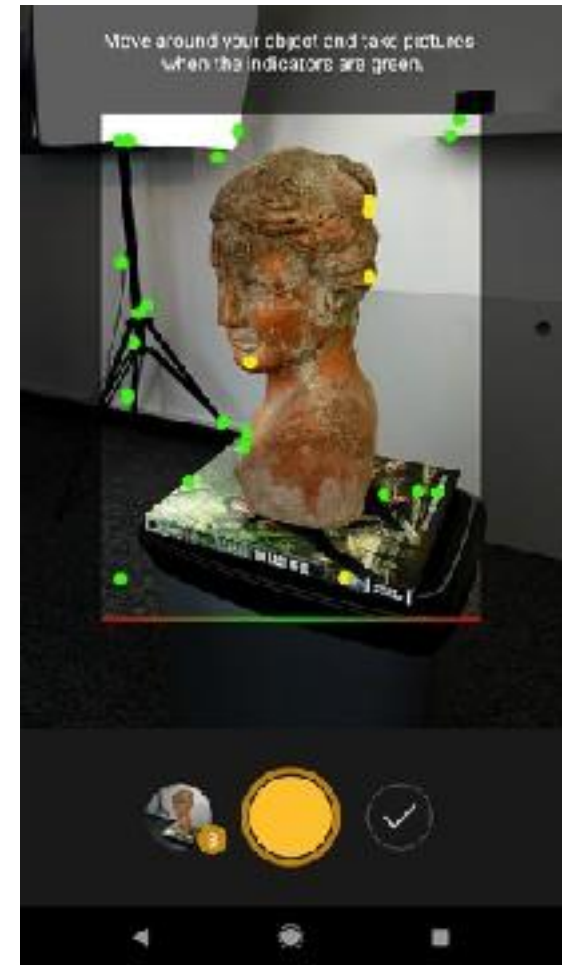
# Scegli una scultura e disegnalala!





# Fotogrammetria

L'immagine proviene dall'applicazione SCANN3D per Adroid,  
Ma ci sono diverse applicazioni per Android o iOS per fare questa  
operazione! L'operazione è facile, ma richiede molta precisione e  
silenziosità.







# Importa e stampa!



# Toccala!

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



2017-1-DE03-KA201-035615

**we are the  
makers**



# Persone con problemi alla vista

- Creare un gioco di ruolo in cui gli studenti imparano a riconoscere gli oggetti senza occhi
- Toccare tutte le sculture e imparare a riconoscerle
- Segui la risorsa video: <https://www.youtube.com/watch?v=Chr20yo1TOU>





# Brainstorming su problemi alla vista