



3d Ocean: Biologia marina

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



Agenda

- Metodi Kamishibai
- Libreria Thingiverse e 3dOcean
- Automi da 3docean
- Metodologie di Storyboard
- Creare uno scenario 2d o 3d per Kamishibai



Kamishibai, teatro in Giappone

Utilizzare
un po' di
teatro dala
cultura
Giapponese



Cosa è Kamishibai?

- Inserisci video da:
<https://www.youtube.com/watch?v=pxMfZ5ZasfY&list=PLRkKUIWwpfHD9JUQtfkCMIFm9tZEDHug>
- Utilizzare Kamishibai è un buon metodo per introdurre lo storyboard, la narrazione e un metodo per mettere in scena i nostri studenti!



Decidi 3 Scenari (è solo una proposta)



Presentazione dei
personaggi (eroe e
nemico) e
dell'"incidente".

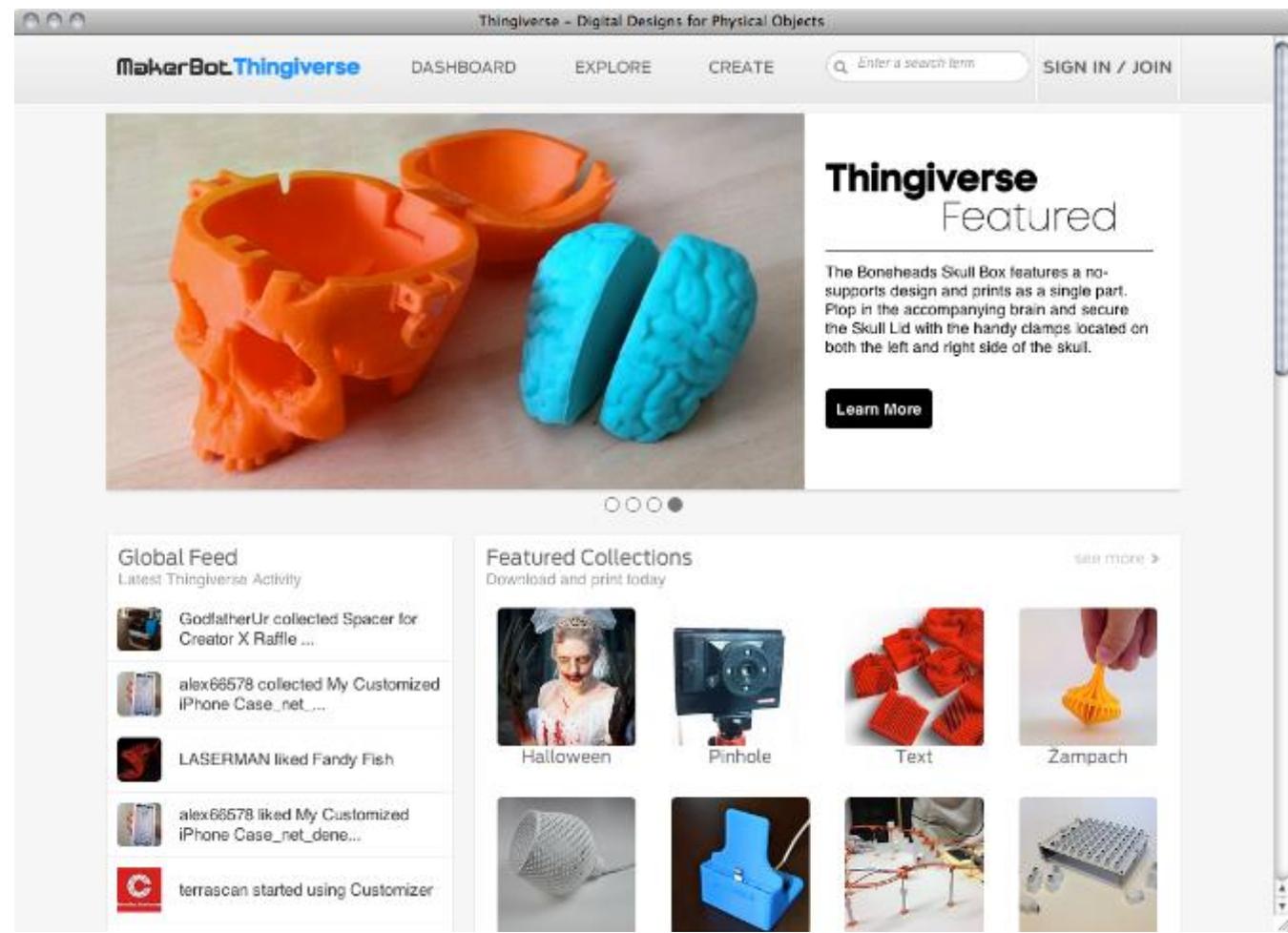


Come risolvere il
problema



Finale: "vissero felici e
contenti"

Thingiverse





3d Ocean Libreria

https://ilmarein3d.scuoladirobotica.it/it/newsmare3d/1113/Disponibile_adesso_il_kit_didattico_del_Mare_in_3d_.html





Automata per 3d Ocean

Definizione

- L'automata è una macchina, possiamo usarla per insegnare agli studenti macchine semplici

Risorse video da capire:





Storyboard

- Utilizzare lo storyboard a scuola è un modo per insegnare:
- Come raccontare una storia
- Come concentrarsi sulla trama
- L'importanza dello scenario e dei personaggi
- Comunicazione
- Disegno

The Storyboard Method



Creare una storia 2d

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Creare un racconto 3d

