



# 3d Ocean: Biologia marina

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



# Agenda

- Metodi Kamishibai
- Libreria Thingiverse e 3dOcean
- Automi da 3docean
- Metodologie di Storyboard
- Creare uno scenario 2d o 3d per Kamishibai

# Kamishibai, teatro in Giappone

Utilizzare  
un po' di  
teatro dalla  
cultura  
Giapponese



# Cosa è Kamishibai?

- Inserisci video da:  
<https://www.youtube.com/watch?v=pxMfZ5ZasfY&list=PLRkKUIWwpfHD9JUQtfkCMIFm9tZeyDHug>
- Utilizzare Kamishibai è un buon metodo per introdurre lo storyboard, la narrazione e un metodo per mettere in scena i nostri studenti!





# Decidi 3 Scenari (è solo una proposta)



Presentazione dei  
personaggi (eroe e  
nemico) e  
dell'"incidente".



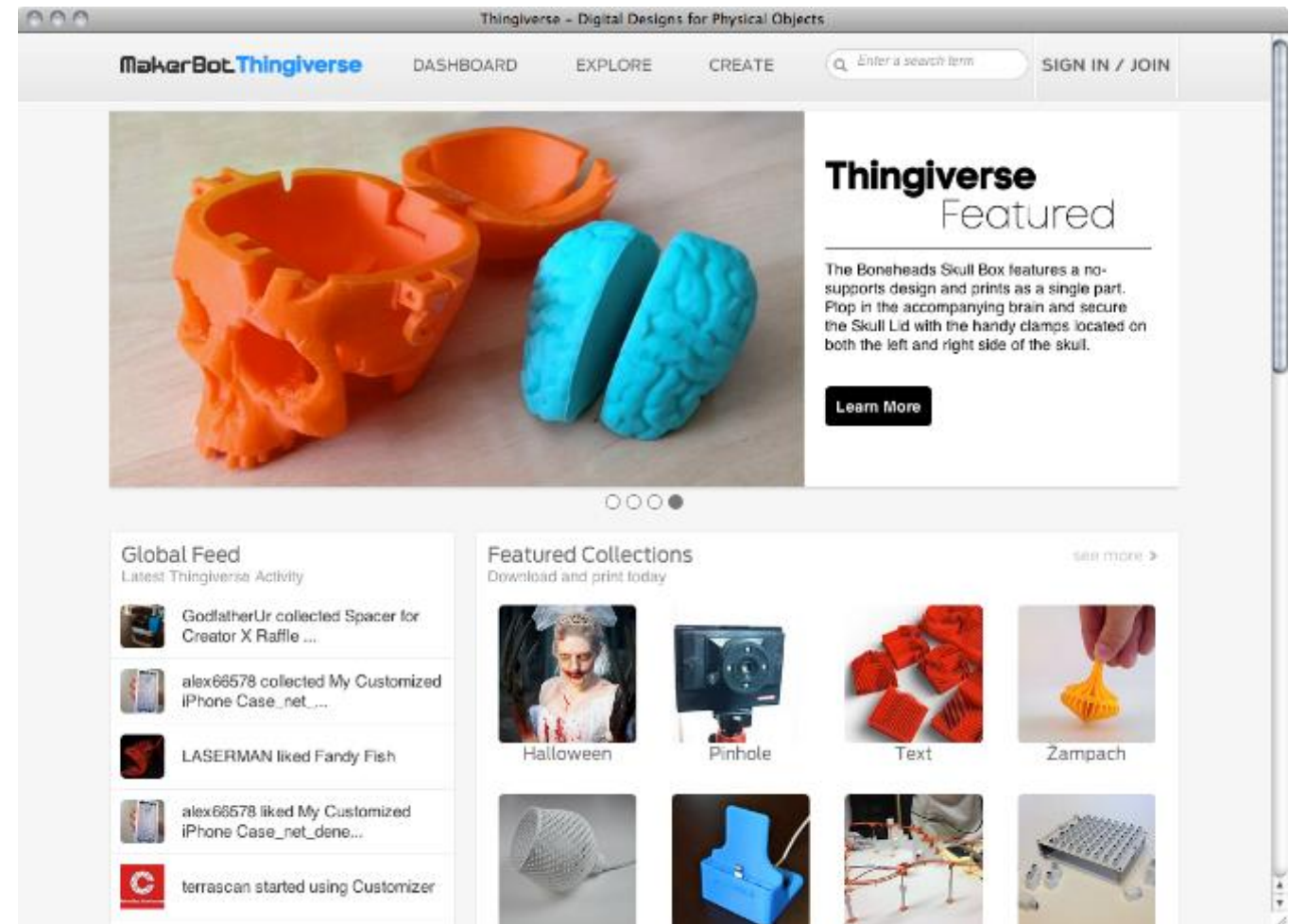
Come risolvere il  
problema



Finale: "vissero felici e  
contenti"



# Thingiverse





# 3d Ocean Libreria

[https://ilmarein3d.scuoladirobotica.it/it/newsmare3d/1113/Disponibile\\_adesso\\_il\\_kit\\_didattico\\_del\\_Mare\\_in\\_3d\\_.html](https://ilmarein3d.scuoladirobotica.it/it/newsmare3d/1113/Disponibile_adesso_il_kit_didattico_del_Mare_in_3d_.html)





# Automata per 3d Ocean

## Definizione

- L'automata è una macchina, possiamo usarla per insegnare agli studenti macchine semplici

## Risorse video da capire:







# Storyboard

- Utilizzare lo storyboard a scuola è un modo per insegnare:
- Come raccontare una storia
- Come concentrarsi sulla trama
- L'importanza dello scenario e dei personaggi
- Comunicazione
- Disegno

## The Storyboard Method



# Creare una storia 2d

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





# Creare un racconto 3d

