



3D-Kunst

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



Übersicht

- Was ist 3D-Kunst?
- 3D-Kunst als eine neue Art des Kunstverständnisses
- Photogrammetrie
- Wie wird's gemacht?
- Los geht das Drucken !



3D-Kunst: Die Kunst vom Museum nach Hause bringen.





Ablauf

- Sucht euch in einem Museum eine geeignete Skulptur aus.
- Schaut euch gut die Form an und überlegt, wie ihr sie dreidimensional fotografieren bzw. scannen könnt
- Führt das 3D-Scannen durch (Photogrammetrie)
- Importiert die Datei in eine 3D-Druck-Software
- Druckt die Skulptur aus
- Gebt sie Sehbehinderten zum Fühlen und Kennenlernen
- Macht in der Schule eine Ausstellung mit euren Produkten.



Geht ins Museum!



Wählt eine Skulptur aus und zeichnet sie!

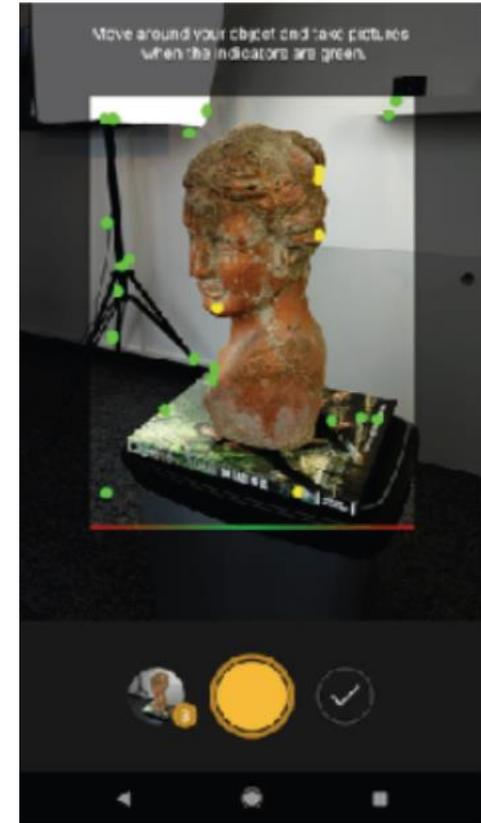
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Photogrammetrie

- Dieses Bild stammt von der App SCANN 3D für Android, aber es gibt verschiedene Apps (auch bei Apple), um einen Gegenstand in 3D zu scannen.
- Die Umsetzung ist einfach, benötigt aber viele Präzision und Konzentration.





Importieren und Drucken!



Berühren der Skulpturen!

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Sehbehinderte – Rollenspiel „Blindencafé“

- Erfindet ein Spiel, in dem die Schüler*innen ein Objekt kennenlernen sollen, ohne es zu sehen
- Berührt alle Skulpturen und lernt sie durch Ertasten kennen
- Schaut das Video:
<https://www.youtube.com/watch?v=Chr20yo1TOU>





- Brainstorming zum Thema
„Sehbehinderung und die damit
verbundenen Probleme“