



# Boutique de souvenirs

Katrin Kolmer-Kurtz, JKG Weil der Stadt, Germany





# Boutique de souvenirs

## Introduction:

Ce scénario d'apprentissage peut être utilisé pour toutes sortes de cours de langues étrangères (2e année d'apprentissage et plus). L'enseignant doit avoir au moins des connaissances de base en impression 3D ou un collègue prêt à aider.



# Boutique de souvenirs

Bonjour à tous,

Dans ce scénario d'apprentissage, votre classe / groupe va ouvrir une «boutique de souvenirs». Vous allez imprimer vous-même tous vos souvenirs en 3D.

Au début, vous devez savoir quel type de souvenirs vous souhaitez produire. Veuillez suivre les étapes:



# Boutique de souvenirs

- 1) Allez en ligne et faites des recherches sur le pays dont vous apprenez la langue.
  - 2) Choisissez une région / un lieu / une ville qui vous semble la plus intéressante. Trouvez des raisons et prenez des notes.
  - 3) Découvrez ce qui est typique là-bas, par exemple la nourriture, les bâtiments, les sites touristiques... - Qu'est-ce qui mérite d'être imprimé en 3D ? Thingiverse peut vous aider car il offre une large gamme d'idées.
- Voici quelques exemples pour différentes langues / pays et des choses typiques:



# Boutique de souvenirs

Italie - Rome: Colisée, Pise: Tour de Pise

France - Paris: Tour Eiffel, Sacré Coeur, Arc de Triomphe

Espagne - Barcelone: Sagrada Familia, Salamandra (Gaudí)

USA - NY: Empire State Building

UK - Londres: Tower Bridge

China - Shanghai : Pearl Tower etc.

Vous pouvez également utiliser le contour du pays ou les symboles du pays et créer des aimants ou des porte-clés. (p. ex. feuille d'érable canadienne)



4) Une fois que vous avez choisi l'objet qui va être votre souvenir, collectez autant d'informations que possible.



# Boutique de souvenirs

Par exemple:

*La Tour Eiffel à Paris:*

*Qui l'a construit et quand ? Pour quelle raison ?*

*Quelle est sa hauteur et quels détails spéciaux (techniques) ?*

*Quelle anecdote pouvez-vous en dire ?*

Prendre des notes.



# Boutique de souvenirs

- 6) Imprimez en 3D vos objets.
- 7) Lorsque chaque membre de la classe / du groupe a fini d'imprimer et de collecter des informations sur l'objet, préparez un «stand».
- 8) Divisez la classe en différents groupes «vendeurs» et «acheteurs» et préparez des petits dialogues en boutique (Bonjour, comment puis-je vous aider? - Je voudrais acheter un souvenir. - Quel type de souvenir ? - Un qui me rappelle mon séjour à... etc....



# Boutique de souvenirs

En outre:

Vous pouvez également vendre vos souvenirs lors d'une journée portes ouvertes de votre école / institution et faire don de l'argent à [enablingthefuture.org](http://enablingthefuture.org) ou à une autre organisation d'aide.

Bonne chance!