

We are the makers – IoT Scénario d'apprentissage Magasin de souvenirs

1. Titre du Scénario	Magasin de souvenirs (production et « vente » de souvenirs imprimés en 3D)
2. Groupe cible	Tout cours de langue étrangère (à partir de la 2ème année d'apprentissage, au moins 10 ans)
3. Durée	environ 6 heures
4. Besoins couverts par l'activité	<ul style="list-style-type: none"> - connaissance de base de la langue étrangère - connaissances de base de l'impression 3D (y compris le téléchargement de fichiers depuis Thingiverse, le tranchage et la configuration de l'impression)
5. Résultats attendus	<ul style="list-style-type: none"> - acquérir des connaissances géographiques sur le pays où la langue étrangère est parlée - choisir un objet qui est lié à un endroit particulier dans ce pays - imprimer un objet choisi - présenter et décrire l'objet / le «vendre» à bon escient (dialogue vendeur-acheteur), avec des adjectifs,... des phrases
6. Méthodologies	<ul style="list-style-type: none"> - recherche sur Internet - impression en 3D
7. Lieu	<ul style="list-style-type: none"> - salle de classe avec accès informatique - Imprimantes 3D
8. Outils / Matériaux / Ressources	<ul style="list-style-type: none"> - Internet - logiciel et matériel pour l'impression 3D
9. Description étape par étape de l'activité / contenu	<p>Les élèves...</p> <ul style="list-style-type: none"> - ... choisissent un monument lié à une région / un lieu particulier qu'ils souhaitent imprimer en 3D - ... recherchent des informations sur ce monument et prennent des notes pour les présenter plus tard en classe et vérifient sur Thingiverse.com si l'objet est disponible - ... impriment en 3D le monument / objet = souvenir - ... se réunissent dans différents groupes de «vendeurs» et d'«acheteurs» pour «vendre» leurs souvenirs dans une «boutique» (en utilisant des «discours de vente»)
10. Retour d'information	<ul style="list-style-type: none"> - les élèves et le professeur de langue feront des commentaires sur les objets / souvenirs, les faits les concernant et les discussions de vente
11. Evaluation	Les élèves peuvent présenter leur «boutique de souvenirs» lors d'une journée portes ouvertes de leur école ou lors d'une soirée des parents.