



Art en 3D

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



Cuprins

- Qu'est-ce que l'art en 3d
- Art en 3D pour changer notre façon de comprendre les arts
- Photogrammétrie
- Comment faire
- Imprimons !

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



3d- Art :
Du musée au
domicile,
l'appropriation de
l'art.



2017-1-DE03-KA201-035615

we are the
makers



Au musée

- Placez dans cette diapositive un exemple provenant d'un musée proche.
- Choisissez des œuvres en volume, pouvant être photographiées
- Photogrammétrie
- Importer vers un logiciel d'impression 3D
- Imprimez !
- À utiliser avec des personnes mal voyantes
- Présenter à l'école avec une exposition



Pas à pas

1. Allez dans un musée
2. Choisissez une sculpture
3. Photogrammétrie
4. Dessinez la sculpture en 2D (façon traditionnelle)
5. Importez le modèle 3D
6. Imprimez-le
7. Utiliser avec des personnes mal voyantes

Allez au musée

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2017-1-DE03-KA201-035615

we are the
makers
IoT



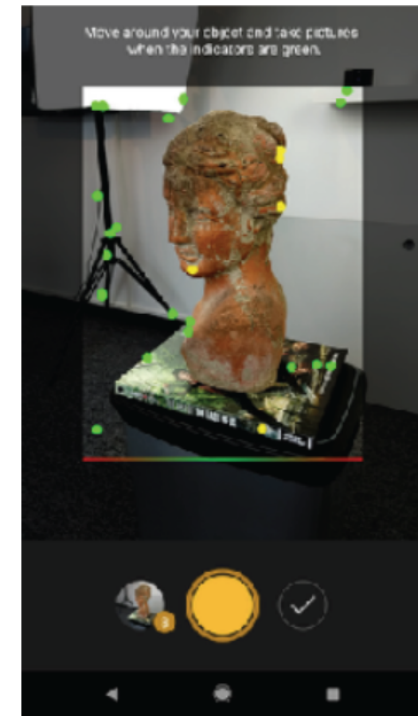
Choisissez une sculpture et dessinez-la





Photogrammétrie

- L'image provient de l'application SCAN 3D pour Android,
- Mais il existe plusieurs applications pour Android ou iOS pour effectuer cette opération!
- L'opération est facile, mais nécessite beaucoup de précision et de concentration.





Importez et imprimez !



Touchez !

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2017-1-DE03-KA201-035615

we are the
makers



Personnes mal voyantes

- Créez un jeu de rôle où les élèves apprennent à reconnaître un objet sans le voir
- Toucher à toutes les sculptures et apprendre les reconnaître
- Visionner la vidéo:
<https://www.youtube.com/watch?v=Chr20yo1TOU>



"Blind cafe" role-play



- Remue-méninges sur les problèmes de déficience visuelle