



# Art en 3D

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



# Cuprins

- Qu'est-ce que l'art en 3d
- Art en 3D pour changer notre façon de comprendre les arts
- Photogrammétrie
- Comment faire
- Imprimons !

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



3d- Art :  
Du musée au  
domicile,  
l'appropriation de  
l'art.



2017-1-DE03-KA201-035615

**we** are the  
**makers**



# Au musée

- Placez dans cette diapositive un exemple provenant d'un musée proche.
- Choisissez des œuvres en volume, pouvant être photographiées
- Photogrammétrie
- Importer vers un logiciel d'impression 3D
- Imprimez !
- À utiliser avec des personnes mal voyantes
- Présenter à l'école avec une exposition



# Pas à pas

1. Allez dans un musée
2. Choisissez une sculpture
3. Photogrammétrie
4. Dessinez la sculpture en 2D (façon traditionnelle)
5. Importez le modèle 3D
6. Imprimez-le
7. Utiliser avec des personnes mal voyantes



# Allez au musée





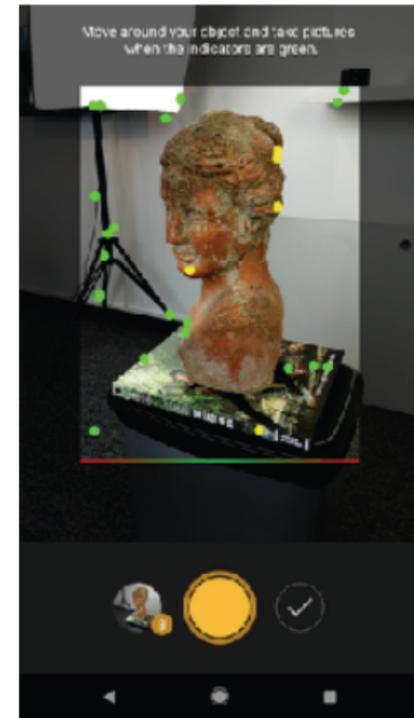
# Choisissez une sculpture et dessinez-la





# Photogrammétrie

- L'image provient de l'application SCAN 3D pour Android,
- Mais il existe plusieurs applications pour Android ou iOS pour effectuer cette opération!
- L'opération est facile, mais nécessite beaucoup de précision et de concentration.





# Importez et imprimez !



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Touchez !



2017-1-DE03-KA201-035615

**we** are the  
**makers**



# Personnes mal voyantes

- Créez un jeu de rôle où les élèves apprennent à reconnaître un objet sans le voir
- Toucher à toutes les sculptures et apprendre les reconnaître
- Visionner la vidéo:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Chr20yo1TOU>





- Remue-méninges sur les problèmes de déficience visuelle