



Océan 3D : Biologie marine

Emanuele Micheli – Davide Canepa, Scuola di Robotica



Sommaire

- Méthodes Kamishibai
- Bibliothèque Thingiverse et Océan 3D
- Des automates pour Océan 3D
- La méthode du storyboard
- Créer un scénario 2D ou 3D pour Kamishibai



Kamishibai, théâtre au Japon

Utilisons le
petit
théâtre de
la Culture
Japonaise



Qu'est-ce que le Kamishibai?

- Insérez la vidéo de
<https://www.youtube.com/watch?v=pxMfZ5ZasfY&list=PLRkKUIWwpfHD9JUQtfcCMIFm9tZEyDHug>
- Utiliser Kamishibai est une bonne méthode pour introduire le storyboard, la narration et une méthode pour mettre nos élèves sur scène!



Choisissez 3 scénarios (ce n'est qu'une proposition)



Présentation des
personnages (héros et
ennemi) et de
«l'accident»



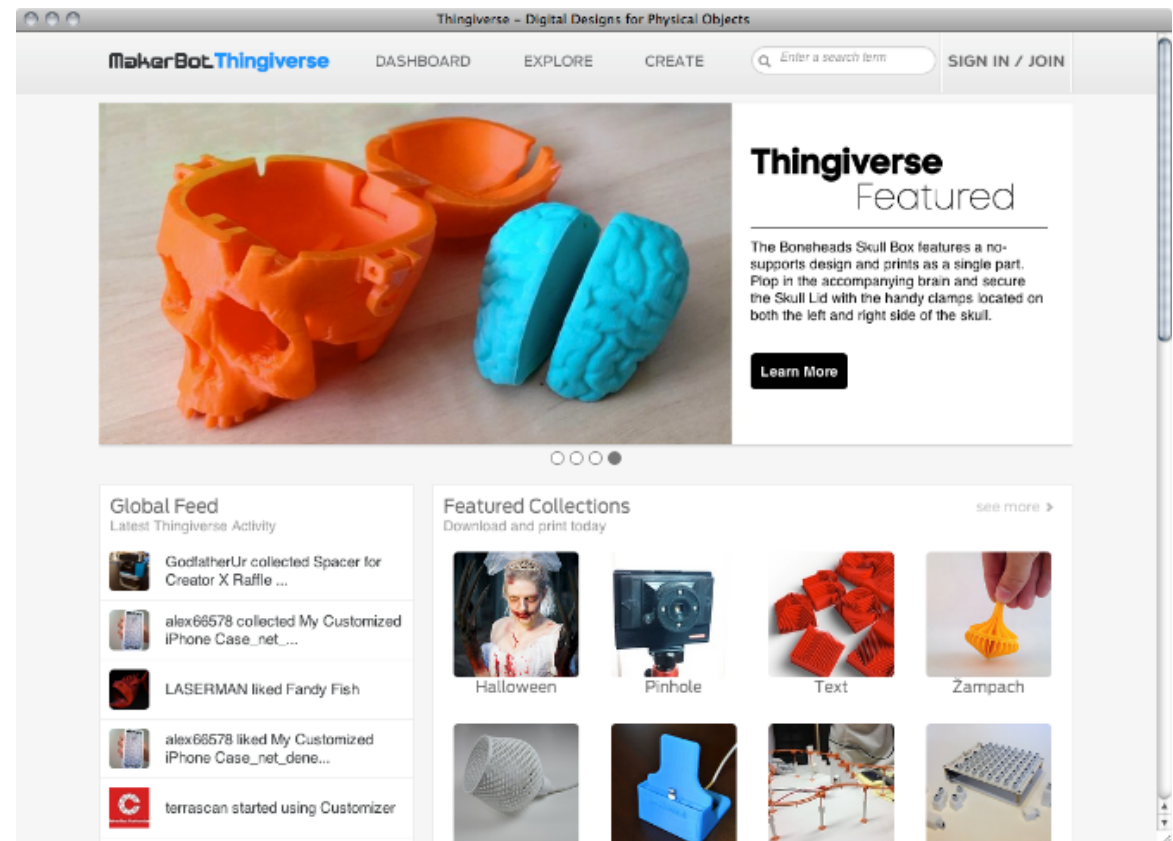
Comment résoudre le
problème



Final: «ils vécurent
heureux pour toujours»

Thingiverse

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2017-1-DE03-KA201-035615





La bibliothèque de Océan 3D

https://ilmarein3d.scuoladirobotica.it/it/newsmare3d/1113/Disponibile_adesso_il_kit_didattico_del_Mare_in_3d_.html





Des Automates pour Océan 3D

Définition

- Les automates sont des appareils que nous pouvons utiliser pour enseigner des machines simples aux étudiants

Pour mieux comprendre :





Storyboard

Utiliser le storyboard à l'école est un moyen d'enseigner :

- Comment raconter une histoire
- Comment se concentrer sur l'intrigue
- L'importance du scénario et des personnages
- La communication
- Le dessin

The Storyboard Method



Créer une histoire en 2D

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Créez des contes en 3D

