

We are the makers – IoT Scénario d'apprentissage T Shirt intelligent

1. Titre du Scénario	T Shirt intelligent
2. Groupe cible	14-18 ans
3. Durée	environ 8 heures
4. Besoins couverts par l'activité	<ul style="list-style-type: none"> - Connaissance de base de l'électronique simple - Connaissance de base du codage
5. Résultats attendus	<ul style="list-style-type: none"> - Modélisation - Collaboration - Activités artisanales - Codage
6. Méthodologies	<ul style="list-style-type: none"> - PBL - Classe inversée
7. Lieu	<ul style="list-style-type: none"> - Salle de classe avec accès à l'ordinateur - Laboratoire avec espace pour travailler
8. Outils / Matériaux / Ressources	<ul style="list-style-type: none"> - Internet - IDE ARDUINO OU Snap pour Arduino OU MakeCode) - Arduino Lilypad ou similaire (microbit)
9. Description étape par étape de l'activité / contenu	<p>Les élèves...</p> <ul style="list-style-type: none"> -... choisissent un projet social sur un appareil portable -... recherchent des informations à ce sujet sur Internet -... se réunissent en différents groupes pour concevoir une première ébauche (pas technique) -... commencent à créer la plateforme électronique - ... codent
10. Retour d'information	<ul style="list-style-type: none"> - Etudiants pairs - Spectacle de démonstration (comme dans la classe inversée)
11. Evaluation	Les étudiants peuvent présenter leur projet dans une Maker Faire ou lors d'une journée portes ouvertes.

